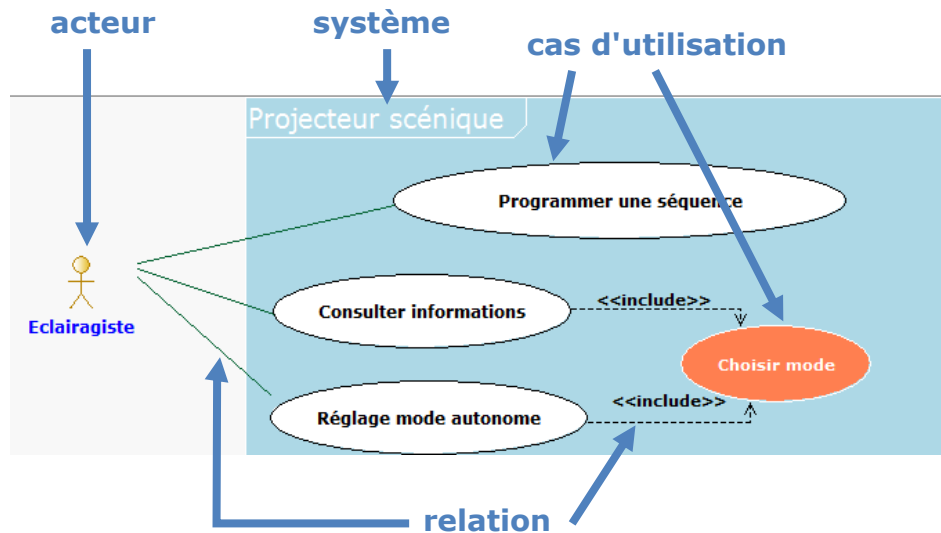


Ce diagramme montre les différents cas d'utilisation du système. Il permet d'avoir une vision globale et fait bien apparaître les acteurs (les utilisateurs, environnement, etc.) gravitant autour du système.



Les éléments constituant le diagramme de cas d'utilisation

Le système

C'est un rectangle représentant les limites du système.

Les acteurs

Ils représentent le rôle joué par une personne (ou une chose) qui est en interaction avec le système. Il existe deux types d'acteurs :

- *Acteur principal* (placé à gauche) : le cas d'utilisation lui rend service.
- *Acteur secondaire* (placé à droite) : dans tous les autres cas.

Un acteur se représente par un "bonhomme de fer" dans le cas où il est humain, ou par un rectangle dans les autres cas.

	<< acteur >> Energie
bonhomme de fer	chose

Couleur de l'acteur

échange de l'information

échange, modifie, ..., de l'énergie

échange, modifie, déplace, ... de la matière

Les relations

Elles permettent d'établir un lien entre acteur et cas d'utilisation. Elles ne sont pas fléchées entre un acteur et le cas d'utilisation.

<<**include**>> : le "cas 1" est inclut dans le "cas 2". Lorsque le "cas 2" est exécuté alors le "cas 1" a **obligatoirement** été exécuté.

Les inclusions permettent également de décomposer un cas complexe en sous-cas plus simples

<<**extend**>> : Le "cas 1" étend le "cas 2". Lorsque le "cas 2" est exécuté alors le "cas 1" **n'est pas obligatoirement** exécuté.

Les cas d'utilisation

Construction verbale commençant par un verbe à l'infinitif exprimant le rôle joué par l'acteur au sein du système.