

Programmation Orientée Objet :

Exercice 1

On considère l'extrait de code ci-dessous :

```
bart = Simpson("fils", 12)
homer = Simpson("père", 41)
homer.ronfle()
```

Compléter les phrases ci-dessous :

1. `bart` est une de la `Simpson`.
2. C'est donc un de type
3. À la construction, l'..... `homer` possède (au moins) deux qui valent `"père"` et `41`.
Il possède aussi (au moins) une appelée

Exercice 2

On s'intéresse aux joueurs du Top14 de rugby.

1. Construire une classe `Joueur` où chaque instance contiendra les attributs `nom`, `club` et `age`.

```
class Joueur :
```

2. Instancier le joueur `Nans_DUCUING`, joueur de 27 ans évoluant à l'UBB.

3. Écrire une fonction prenant en paramètres deux joueurs de la classe `Joueur` et renvoyant le nom du joueur le plus âgé, ou celui des deux joueurs dans le cas d'une égalité d'âge.

```
def compare(joueur1, joueur2) :
```