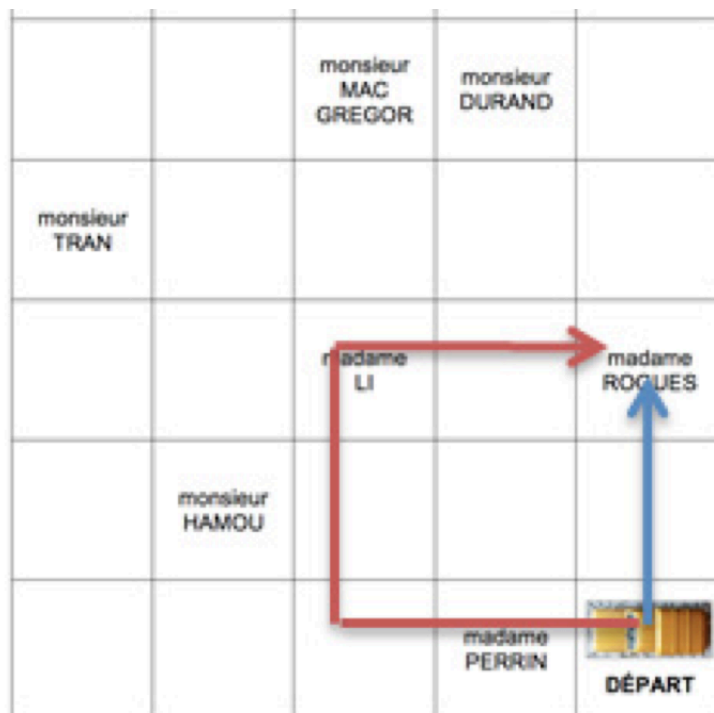


Le jeu du facteur



Explications de fonctionnement:

Voici deux chemins pour aller chez Madame Rogues.



Le plus efficace est le deuxième car il constitue moins d'étapes.

Premier jeu:

Le facteur commence tous les jours sa tournée sur la case DÉPART, sa voiture dirigée vers la maison de madame PERRIN.

1. Lundi, les premières lettres qu'il distribuera seront pour monsieur TRAN. Aide-le en codant son déplacement à l'aide des flèches.
2. Mardi, les premières lettres seront pour monsieur MAC GREGOR. Il tient absolument à éviter de passer la maison de madame PERRIN : son chien a très mauvais caractère... Pour cela, code son déplacement.
3. Mercredi, le facteur doit distribuer un courrier urgent à madame LI. Aide-le en proposant le code comportant le moins d'instructions possible.

Deuxième jeu:

Le facteur a distribué son courrier à Monsieur Durand, un élève a codé son trajet mais le code est faux, peux-tu le corriger?



Le facteur a distribué son courrier à Madame Rogues, un élève a codé son trajet mais le code est faux, peux-tu le corriger?



Le facteur a distribué son courrier à Monsieur Hammou, un élève a codé son trajet mais le code est faux, peux-tu le corriger?

